

1)

OfflineMaps wurde konzipiert um auf einfache Weise zwischen gecachten Offline Google Karten, welche mittels GMDL (Global Map Download Tool) erstellt werden, auswählen zu können.

Unter <http://www.in7ane.com> finden Sie detaillierte Informationen bzgl. des Erstellens von Offline Google Karten.

Eine weitere gute Anleitung findet man auch hier:

<http://forums.whirlpool.net.au/forum-replies-archive.cfm/1034367.html>

Hackint0sh beschreibt es außerdem noch hier:

<http://hackint0sh.org/forum/showthread.php?t=22320>

Es können leider keine fertigen Offline Karten Dateien von uns bereitgestellt werden. Sie können nach „GMDL“ „Maptiles“ googeln oder die Karten selbst erstellen.

Hier finden Sie ein paar gegoogelte Webseiten welche fertige Karten zum Download bereitstellen:

<http://www.in7ane.com/iphone/maps/>

<http://www.spaziocellulare.com/ispazio/developers/category.php?pag=1&cid=7>

http://en.wikibooks.org/wiki/Map_This#Ready_Made_Maps

2)

Wenn Sie die Offline Karten erstellt haben stellen Sie sicher, dass im Verzeichnis folgende Dateien vorhanden sind:

MapTiles.sqlitedb: Google Karten Cache Datenbank

com.apple.Maps.plist: iPhone Karten Koordinaten Datei

Der Verzeichnisname sollte aus nicht mehr als 4 Zeichen bestehen, also z.B.: NY anstatt New York oder LA anstelle von Los Angeles.

3)

Das erstellte Verzeichnis muss nun z.B. via WinSCP auf Ihr iPhone in das Unterverzeichnis *var/mobile/Media/Maps* kopiert werden. Falls „Maps“ noch nicht vorhanden ist, so muss es erstellt werden, entweder einfach mit WinSCP oder auf der Kommandozeile durch Eingabe von „*mkdir -p /var/mobile/Media/Maps*“.

4)

Nach einem Neustart von OfflineMaps werden die so erstellten Karten in einer Liste angezeigt (*Abbildung 1*). Falls keine Karten angezeigt werden, so wurden die Karten nicht korrekt installiert (siehe Schritt 3).

5)

Durch einfaches tippen wählen Sie die entsprechende Karte aus (die gewählte Karte wird dadurch blau markiert) und kann nun durch tippen des Copy Knopfes in den Cache kopiert werden.

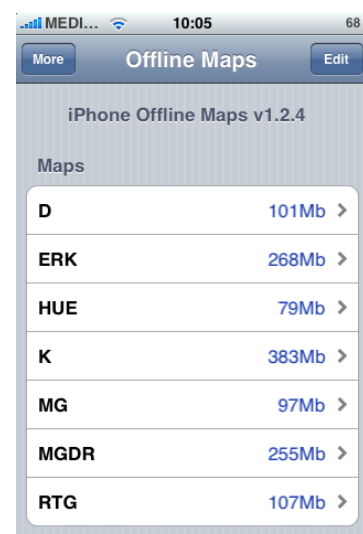


Abbildung 1: Liste der installierten Offline Karten

Nun erscheint folgende Auswahlmöglichkeit (Abbildung 2):

„Link“ erzeugt einen Softlink der entsprechenden Kartendateien für den Cache (schnell)

„Copy“ kopiert die entsprechend ausgewählte Karte in den Cache (langsamer)

Hinweis: Durch die Softlink Methode wird kein weiterer Speicherplatz benötigt wie bei der Copy Methode.



Abbildung 2: Processing Map

Ist das kopieren fertig, so erscheint als Bestätigung die Anzeige wie in *Abbildung 3* dargestellt.

Bestätigen Sie mit „Ok“ und beenden Sie das Programm mit der Home-Taste.

Starten Sie „Karten“ auf Ihrem Springboard um Offline zu navigieren.

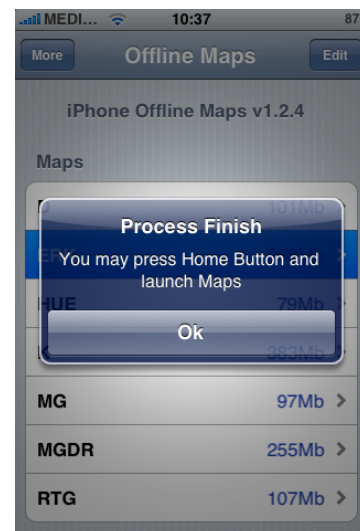


Abbildung 3: Process Finish

Erweiterte Cache Einstellungen:

Wenn Sie im Menü der Kartenliste (*Abbildung 1*) auf „More“ tippen erscheint ein neues Menü mit folgenden Möglichkeiten (*Abbildung 4*).

Der erste Punkt lautet „Remove all Caches“ und dient dazu die Dateien *Maptile.sqlitedb* und *com.apple.Maps.plist* zu löschen.

Der zweite Punkt mit Namen „Remove maps caches“ löscht nur die Datei *Maptile.sqlitedb*.

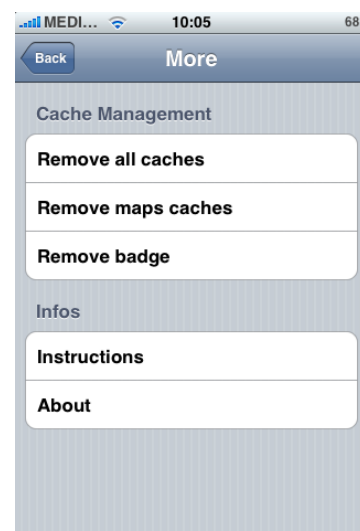
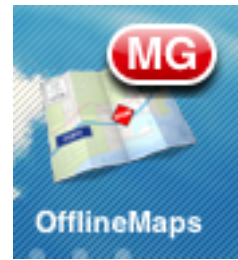


Abbildung 4: More

6)

Das OfflineMaps Icon auf dem Springboard wird durch den Namen der installierten Karte gekennzeichnet (Abbildung 5), daher sollte der Verzeichnisname der Karten 4 Buchstaben nicht überschreiten.

Falls Sie „Remove all Caches“ ausgeführt haben, so wird anstelle des Kartennamens einfach „Clear“ angezeigt.



Um die Kennzeichnung als solche zu entfernen, können Sie in den erweiterten Cache Einstellungen (Abbildung 4) den Punkt „Remove badge“ ausführen.

Keine Sorge, die Karten bleiben so erhalten.

*Abbildung 5:
OfflineMaps zeigt
die installierte
Karte an*

7)

Falls Sie Fehler gefunden haben oder Vorschläge zur Verbesserung des Programms haben, so können Sie mich unter masks62009@gmail.com erreichen.

ps: Best thanks to Jay Freeman (saurik) port the pyobjc to iPhone ,

taikoo made the great icons,